

## 22. DWZ-Cup der Wilstermarsch

22.06.2019

**Zeitplan:** Anmeldung / Check-In bis 09:00 Uhr - Turnierstart 9:30 Uhr

Der Beginn der nächsten Runde richtet sich nach dem Ende der letzten Partie in der Gruppe. Zwischen den Runden beträgt die Pause 15 Minuten.

**Ort:** Mensa der Gemeinschaftsschule Wilster, Am Schulzentrum 2-3, 25554 Wilster

**Teilnahme:** jegliches Alter mit DWZ oder ohne DWZ

**Bedenkzeit:** 60 Minuten zuzüglich 30 Sekunden pro Zug ab dem 1. Zug

**Turniermodus:** Nach dem Meldeschluss wird eine DWZ-Rangliste erstellt. Nach dieser Rangliste werden Gruppen aus vier Spielern gebildet. In die Gruppe 1 kommen die Spieler mit dem Ranglistenplatz 1 bis 4, in die Gruppe 2 kommen die Spieler mit dem Ranglistenplatz 5 bis 8 und so weiter. Die Turnierleitung behält sich vor, von diesem Prinzip in begründeten Fällen abzuweichen und in einzelnen Gruppen eine andere zweckmäßige Zusammensetzung vorzunehmen. In den Gruppen wird jeweils ein Rundenturnier gespielt. In den letzten Gruppen können eventuell 3 Runden Schweizer System gespielt werden. Die Karenzzeit beträgt 15 Minuten. Das Turnier wird DWZ ausgewertet.

**Leitung:** Turnierleiter Björn Behrend (Turnier - Handy 0173 / 5483066)

**Voranmeldung:** bis Mittwoch, 19. Juni 2019 (Teilnehmerzahl auf 56 Spieler begrenzt!) [Turniere@sfwi.de](mailto:Turniere@sfwi.de), Familie Behrend Tel.: 0172 / 8588473

**Startgeld:** 5 € pro Teilnehmer Bei Anmeldung / Check-In nach 9:00 Uhr erhöht sich das Startgeld um 5 Euro. Um 9:15 Uhr schließt der Check-In, danach keine Turnierteilnahme mehr möglich!

**Preise:** Pokal für den Gruppensieger (Ermittlung des Gruppensiegers: Punkte, Sonneborn-Berger, direkter Vergleich, Blitzvergleich), Urkunden für alle Teilnehmer

**Verpflegung:** günstiges und vielfältiges Angebot vor Ort

**Info:** [www.schachfreunde-wilstermarsch.de](http://www.schachfreunde-wilstermarsch.de)

 [Ausschreibung \(242,2 KiB\)](#)

- Ort/Info: **Wilster**

## **Kommentare**

### **Einen Kommentar schreiben**

Sie müssen sich anmelden, um Kommentare hinzuzufügen.