

## EINLADUNG

Bist Du im Alter zwischen 6-17 Jahren und begeisterst Dich für Schach? Willst Du Dich mit ehrgeizigen Schachspielerinnen und Schachspielern verschiedener Stärken messen? Oder möchtest Du einfach Turnier-erfahrung sammeln, um an das Niveau eines Magnus Carlsen oder Hans Niemann zu gelangen?

Dann nimm an unserem diesjährigen Schachturnier teil, das wir am **8. Juni 2024** für Schülerinnen und Schüler im Alter von 6-17 aller Schulformen aus Köln und Umgebung ausrichten.

Es warten tolle Preise, ein einmaliges Schacherlebnis sowie motivierte Schachspieler:innen auf Dich! Für Verpflegung während des Turniers für die Teilnehmer:innen ist ebenfalls gesorgt (Essen kostenfrei, Getränke gegen kleinen Unkostenbeitrag).

Wir freuen uns auf ein spannendes Turnier voll Konzentration, Freude und Leidenschaft!

Anmeldung über den QR-Code:



[www.sz-buchheim.de](http://www.sz-buchheim.de)

SCHULZENTRUM BUCHHEIM



### KONTAKT

Schulzentrum Buchheim  
Arnsberger Straße 11  
51065 Köln

### E-MAIL

[schachturnier@sz-buchheim.de](mailto:schachturnier@sz-buchheim.de)

IN KOOPERATION MIT



[www.sz-buchheim.de](http://www.sz-buchheim.de)

SCHULZENTRUM BUCHHEIM



# 4. BUCHHEIMER JUGENDOPEN



## 08. JUNI 2024

[www.sz-buchheim.de](http://www.sz-buchheim.de)

## VERANSTALTUNGSORT

Schulzentrum Buchheim (Aula)  
Arnsberger Straße 11 – 51065 Köln

# 8. JUNI 2024

## 10.00 - 18.00 Uhr

(Registrierung/Anmeldung von 08.30 - 09.30 Uhr)

## GEWINNE

- 1. Platz: 200 Euro + Pokal
- 2. Platz: 100 Euro + Pokal
- 3. Platz: 75 Euro + Pokal

Alle Teilnehmer:innen erhalten eine Medaille.  
Es werden zusätzlich ein Damenpreis sowie ein Sonderpreis  
für den/die Beste/n ohne DWZ erteilt.

## SCHNELLSCHACH

Das seit etwa Mitte der 1980er Jahre populäre Schnellschach ist eine Variante beim Schach, die sich aus Elementen des Standard- sowie Blitzschachs zusammensetzt:

Während zum Beispiel beim Blitzschach jedem Spieler für alle Züge meist fünf Minuten zur Verfügung stehen, erhält man beim Standardschach allein zwei Stunden für die ersten 40 Züge. Daher nimmt das Schnellschach mit einer Bedenkzeit von 20 Minuten für alle Züge eine Mittelstellung ein. Die Bedenkzeit wird bei allen drei Schachformen mit einer Schachuhr gemessen. Des Weiteren entfällt das beim Standardschach übliche Mitschreiben der Züge.

## REGELN, ABLAUF UND AUSWERTUNG

Es gelten die Schachregeln der FIDE (Fédération Internationale des Échecs, französisch für Internationaler Schachverband). Die Schiedsrichterrolle und die Turnierleitung übernehmen Vereins-Schachspieler:innen mit viel Turnierfahrung.

Das Schachturnier wird in 7 Runden im Schweizer System ausgetragen. Dabei wird die erste Runde gelost und nach jeder Runde der Zwischenstand ermittelt, sodass in den folgenden Runden der/die führende Spieler:in stets gegen den Zweitplatzierten, der Drittplatzierte gegen den Vierten usw. spielt. Die Auswertung erfolgt mit dem Programm SwissChess, das beim Weltschachbund FIDE anerkannt ist. Andere Bewertungskriterien sind nicht zulässig.

[www.sz-buchheim.de](http://www.sz-buchheim.de)

# ANMELDUNG & TEILNAHMEBEDINGUNGEN

Die Anmeldung muss über das Anmeldeformular auf unserer Homepage bis zum **26. Mai 2024** erfolgen unter: [www.sz-buchheim.de](http://www.sz-buchheim.de)

Das Turnier ist auf **120 Teilnehmer:innen beschränkt**. Über die Teilnahme entscheidet der Eingang des Startgeldes. Das Startgeld für die Teilnahme an dem Turnier beträgt **10 € pro Spieler:in** und ist spätestens bis zum Anmeldeschluss zu überweisen. **Eine persönliche Anmeldung und Barzahlung des Startgeldes am Turniertag ist nicht möglich!**

### Bankverbindung

**Empfänger:** Förderverein SZ Buchheim e.V.

**IBAN:** DE70 3705 0198 1901 1914 92

**Verwendungszweck:** Schachturnier  
+ Vorname/Nachname Teilnehmer:in

### Anmeldung über den QR-Code:



Hinweis: Mit der Anmeldung erklärt sich die Teilnehmerin bzw. der Teilnehmer automatisch damit einverstanden, dass Bilder und Videoaufnahmen, die bei dem Turnier gemacht werden, für die Öffentlichkeitsarbeit (Homepage, Schülerzeitung etc.) verwendet werden dürfen.

